

# Experiencias de aprendizaje

## Paso 1 - Investiga

Piensa en qué experiencias de aprendizaje puedes crear para que todos los estudiantes tengan numerosas oportunidades para adquirir un aprendizaje profundo en todas las disciplinas clave, desarrollar habilidades complejas y poner su creciente conocimiento en contexto.

Retoma los Objetivos de aprendizaje de XQ en busca de inspiración.

## Paso 2 - Reflexiona

Comparte los hallazgos con tu equipo. Luego, trabajen juntos para diseñar tres experiencias de aprendizaje que ilustren su visión:

- Por cada experiencia de aprendizaje de muestra, ¿qué actividades específicas realizarán los estudiantes, qué conocimientos y habilidades aprenderán y cómo se va a evaluar su aprendizaje?
- ¿Qué función tendrán los maestros y otros adultos?
- ¿Cuándo y dónde ocurrirá este aprendizaje? ¿Qué instalaciones, tecnología y otros recursos son necesarios?

## ¿Cómo van a ayudar estas experiencias de aprendizaje a los estudiantes a dotar al contexto de contenido?

Experiencia de aprendizaje	
Los conocimientos/habilidades se desarrollan	
Evaluaciones	
Función de maestros/adultos	
Fecha/Ubicación	
Necesidades: instalaciones/ Recursos/ Tecnología	

Experiencia de aprendizaje	
<b>Los conocimientos/habilidades se desarrollan</b>	
<b>Evaluaciones</b>	
<b>Función de maestros/adultos</b>	
<b>Fecha/Ubicación</b>	
<b>Necesidades: instalaciones/ Recursos/ Tecnología</b>	

Experiencia de aprendizaje	
<b>Los conocimientos/habilidades se desarrollan</b>	
<b>Evaluaciones</b>	
<b>Función de maestros/adultos</b>	
<b>Fecha/Ubicación</b>	
<b>Necesidades: instalaciones/ Recursos/ Tecnología</b>	

